

# **Как принимать решения и объединять людей**

И про OKR'ы

i-Free

CoinKeeper

Yandex

Zvooq

Wrike



**STAR TREK**

**Зачем нужен  
продакт менеджер?**

# **Зачем нужен продакт менеджер?**

Чтобы принимать правильные  
решения и объяснять их людям, так  
чтобы они делали правильные вещи

**СТРАТЕГИЧЕСКИЕ**

**СТРАТЕГИЧЕСКИЕ**

**V**

**СРЕДНЕСРОЧНЫЕ**

**СТРАТЕГИЧЕСКИЕ**

**V**

**СРЕДНЕСРОЧНЫЕ**

**V**

**БЛИЖАЙШИЕ ПЛАНЫ**

**СТРАТЕГИЧЕСКИЕ**

**V**

**СРЕДНЕСРОЧНЫЕ**

**V**

**БЛИЖАЙШИЕ ПЛАНЫ**

**V**

**ДЕТАЛИ РЕАЛИЗАЦИИ**

МИССИЯ

**СТРАТЕГИЧЕСКИЕ**

∨

**СРЕДНЕСРОЧНЫЕ**

∨

**БЛИЖАЙШИЕ ПЛАНЫ**

∨

**ДЕТАЛИ РЕАЛИЗАЦИИ**

архитектура

ТОПЫ

**СТРАТЕГИЧЕСКИЕ**

V

**СРЕДНЕСРОЧНЫЕ**

маркетологи

V

дизайнеры

**БЛИЖАЙШИЕ ПЛАНЫ**

V

разработчики

**ДЕТАЛИ РЕАЛИЗАЦИИ**

**1. Абсолютно  
правильного  
не существует**



# 2. Плоская организация



# 3. Много много решений



**Уровни связаны**

**СТРАТЕГИЧЕСКИЕ**

**V**

**СРЕДНЕСРОЧНЫЕ**

**V**

**БЛИЖАЙШИЕ ПЛАНЫ**

**V**

**ДЕТАЛИ РЕАЛИЗАЦИИ**



**Исполнитель  
понимает  
задачу**

**Фреймворки**

# Квартальные OKR

Objective: Добиться чего-то крутого и, желательно, измеримого.

KR 1: Для этого сделать вот это

KR 2: Вот это

KR 3: И вот это

# Какие они, OKR'ы

Амбициозные

Прозрачные и понятные

Связанные

Измеримые

# Intermissions

Бизнесовые риски

Юзабилити риски

Кастомеру-это-точно-нужно? риски

Имплементации риски

# Вот как выглядит мой продуктовый борд-бэклог

Идея	Ресеч	Разработка	Бета-релиз	После Релиза	Готово
------	-------	------------	------------	-----------------	--------

**Внимание, сейчас будет  
субъективное мнение  
про SCRUM**

**SCRUM**

**НЕ ПОМОЖЕТ**

**ИЛИ ПОМОЖЕТ**

— \\_ ( ツ ) \\_ —

# **НЕТ УНИВЕРСАЛЬНЫХ ФРЕЙМВОРКОВ**

*Есть культура ответственности  
и человеческие отношения*

**СТРАТЕГИЧЕСКИЕ**

**V**

**СРЕДНЕСРОЧНЫЕ**

**V**

**БЛИЖАЙШИЕ ПЛАНЫ**

**V**

**ДЕТАЛИ РЕАЛИЗАЦИИ**

# **Баланс между системностью и гибкостью**

Регулировать руками в зависимости от  
инициативы, вводных, технического  
долга, климата в команде

